

Kreis Hanau - Übersicht der neuen Spielformen für G- und F-Junior*innen

	G-Junior*innen		F-Junior*innen	
Spielform	2vs2 1 Rotationsspieler	3vs3 max. 2 Rotationsspieler	4vs4 max. 2 Rotationsspieler	4+1 max. 2 Rotationsspieler
Tore pro Spielfeld	4 Minitore	4 Minitore	4 Minitore	2 Kleinfeldtore mit Höhenreduzierung auf 1,65m Höhe
Spielfeldgrößen	16 x 20 m Mittellinie = Schusszone (Torerzielung ab gegnerischen Hälfte)	25 x 20 m 6m Schusszone	40 x 25 m 6m Schusszone	40 x 25 m Mittellinie = Schusszone (Torerzielung ab gegnerischen Hälfte)
Anzahl Spielfelder	Angepasst an die ges. Teamanzahl. Es ist darauf zu achten, dass immer eine gerade Anzahl an Teams vorhanden ist. Dies kann durch die Zusammenstellung der Teams beeinflusst werden.	Angepasst an die ges. Teamanzahl. Es ist darauf zu achten, dass immer eine gerade Anzahl an Teams vorhanden ist. Dies kann durch die Zusammenstellung der Teams beeinflusst werden.	Angepasst an die ges. Teamanzahl. Es ist darauf zu achten, dass immer eine gerade Anzahl an Teams vorhanden ist. Dies kann durch die Zusammenstellung der Teams beeinflusst werden.	Angepasst an die gesamte Teamanzahl! Es ist darauf zu achten, dass immer eine gerade Anzahl an Mannschaften vorhanden ist. Dies kann durch die Zusammenstellung der Mannschaften beeinflusst werden. Mix der Spielfelder ist möglich! Bsp.: 1 Spielfeld im 4+1 und die weiteren im 4vs4
Anzahl Vereine pro Spieltag	3	3	3	3
Abstimmung / Orga Spielfest	Heimmannschaft	Heimmannschaft	Heimmannschaft	Heimmannschaft
Spielmodus Feldrunde	Auf- und Abstiegsmodus	Auf- und Abstiegsmodus	Auf- und Abstiegsmodus	Auf- und Abstiegsmodus
mögliche Spielzeiten / Spieldauer	bis zu 7 x 5 Minuten 3 Min. Pause zwischen den Spielen	bis zu 7 x 7 Minuten 3 Min. Pause zwischen den Spielen	bis zu 6 x 8 / 6 x 10 Minuten 3 Min. Pause zwischen den Spielen	bis zu 6 x 10 bis max 12 Minuten 3 Min. Pause zwischen den Spielen
Vereinsturniere	Vereinsturniere werden für die G- und F-Junioren nur in der passenden und erlaubten Spielform ausgetragen und genehmigt. Abweichend zum Modus der Feldrunde können hier Turniere mit vorher festgelegten und erstellten Spielplänen durchgeführt werden.			
Regelwerk	<ul style="list-style-type: none"> Anpfeiff und Abpfeiff erfolgen zentral Zu Beginn des Spiels verteilen sich die Spieler einer Mannschaft auf ihrer Torauslinie. Ein Tor kann nur in der gegnerischen Schusszone erzielt werden. Eigentore zählen immer, egal von wo der Ball ins eigene Tor gespielt wurde. Nach jedem Tor wechselt das Team, welches das Tor erzielt hat, einen Spieler aus (in der Regel den Torschützen). Wurde nach zwei Minuten kein Tor erzielt, dann wird manuell rotiert. Abstoß und Anstoß werden von der eigenen Grundlinie als Dribbling oder Pass ausgeführt. Die Mannschaft, die das Tor erzielt hat, muss sich hinter die Mittellinie zurückziehen. Bei Seitenaus wird der Ball eingepasst oder eingedribbelt. Tore dürfen dabei nur indirekt erzielt werden. Ecken werden von der Schusszone ausgeführt und dürfen als Dribbling oder Pass ausgeführt werden. Auch hier dürfen Tore nur indirekt erzielt werden. Bei der Spielfortsetzung nach Freistößen oder Seitenaus muss immer mindestens ein Abstand von 3 Metern durch den Gegner eingehalten werden • Bei einem Regelverstoß erfolgt ein Freistoß, der auch als Dribbling ausgeführt werden darf. Tore dürfen nur indirekt erzielt werden. Ab einer Differenz von drei Toren spielt die unterlegene Mannschaft mit einem zusätzlichen Spieler bis der Torunterschied wieder kleiner als drei ist. Hat die unterlegene Mannschaft keinen zusätzlichen Spieler, nimmt die andere Mannschaft einen raus damit die Überzahl entstehen kann. 		<ul style="list-style-type: none"> Anpfeiff und Abpfeiff erfolgen zentral Ein Tor kann nur in der gegnerischen Hälfte erzielt werden Eigentore zählen immer, egal von wo der Ball ins eigene Tor gespielt wurde. Wird ein Tor erzielt, ist es ein Tor, auch wenn der Ball vorher den "Torverkleinerer" berührt, gestreift oder davon abgeprallt ist. (Prinzip wie bei der "Torlatte") Nach Torerzielung erfolgt Anstoß Nach jedem Tor wechselt das Team, welches das Tor erzielt hat, einen Spieler aus (in der Regel den Torschützen) Wurde nach zwei Minuten kein Tor erzielt, dann wird manuell rotiert. Der Torwart ist innerhalb eines Spiels von der Rotation ausgeschlossen. Es kann allerdings von Spiel zu Spiel jeweils ein anderer Spieler als Torwart eingesetzt werden. Bei Seitenaus wird der Ball eingepasst oder eingedribbelt (Einkick oder Eindribbeln vom der Seitenauslinie- ruhender Ball) Tore dürfen dabei nur indirekt erzielt werden. Nach einem Toraus, kann der Ball vom Torwart entweder durch Abstoß vom Boden innerhalb des Strafraums (ruhender Ball) oder aus der Hand des Torwarts ins Spiel gebracht werden. Ecken werden vom Eckpunkt ausgeführt und Tore können hierbei direkt erzielt werden. Bei der Spielfortsetzung nach Freistößen oder Seitenaus muss immer mindestens ein Abstand von 3 Metern durch den Gegner eingehalten werden. Bei einem Regelverstoß erfolgt ein Freistoß, Tore dürfen nur indirekt erzielt werden. Bei schwerwiegenden Fouls oder Vergehen eines gegnerischen Spielers oder Mitspielers erfolgt ein Strafstoß (7 Meter von der Torlinie entfernt) 	
Funktion Trainer / Eltern	Wir spielen und leben den Fair-Play Modus Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Die Trainer*innen/Betreuer*innen fungieren als gemeinsame Spielleiter*innen und greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein. Eltern können ihre Kinder unterstützen, halten jedoch einen Mindestabstand zu den Spielfeldern ein.			