



Thomas Holpert | Ottostrasse 11 | 34466 Wolfhagen

Kreisjugendwart
Hofgeismar-Wolfhagen
Telefon (p)
05692 / 996963
Telefon (m)
0173 / 9023210

E-Mail
Th.Holpert@gmail.com

Durchführungsbestimmungen Juniorinnen- und Juniorenspielklassen A - G Spieljahr 2025/2026

**für den
Kreis Hofgeismar/Wolfhagen/Waldeck**

Wolfhagen, den 12. August 2025

Durchführungsbestimmungen: 12.08.2025

Gespielt wird nach den internationalen Regeln der Fifa, nach den Regeln des DFB und der Satzung und Ordnung des HFV und den Durchführungsbestimmungen des Fußballkreises Hofgeismar/Wolfhagen/Waldeck.
Die Vereine und die zuständigen Mitarbeiter sind gehalten, sich über diese Regelungen sachkundig zu machen und diese zu beachten. In Zweifelsfällen entscheiden der Klassenleiter bzw. der KJFW.

Beginn der Verbandsrunde: 23.08.2025

1. Spielerzahl § 12 JO

Bei der A- bis C-Junioren Großfeld können je Spiel 11 Spieler und 5 Auswechselspieler zum Einsatz kommen, bei Kleinfeldmannschaften (C9 und D9 bis E7) können 9/7 Spieler und 5 Auswechselspieler zum Einsatz kommen. Ausgewechselte Spieler können jederzeit bei einer Spielunterbrechung wieder eingesetzt werden.

Auf den elektronischen Spielbericht können so viele Spieler aus der Spielberechtigungsliste übertragen werden, wie dort Eingabefelder zur Verfügung stehen.

2. Einsatz von Spieler § 8 JO (Feld und Halle)

A2, A3, B2, B3, B4-Mannschaften usw. nehmen als untere Mannschaften an Wettbewerben ihrer Altersklasse in Konkurrenz teil.

Bei der Anwendung der Regelungen ist zwischen folgenden Wettbewerben zu unterscheiden:

- a) Qualifikationsspiele und Feld-Meisterschaften
- b) Hallen-Meisterschaften
- c) Kreispokal/ Hessenpokal

Jeder Wettbewerb ist gesondert zu bewerten.

Die Übernahme von Juniorinnen und Junioren aus einer höheren in eine untere Mannschaft kann stets nur um eine Stufe erfolgen

(Bsp.: von der E1 zur E2 oder von der E2 zur E3, nicht aber von der E1 direkt zur E3).

In unteren Mannschaften dürfen bei

- a) 11er-Mannschaften nicht mehr als 3 Spieler,
- b) 9er-Mannschaften nicht mehr als 2 Spieler,
- c) 7er-Mannschaften nicht mehr als 1 Spieler

eingesetzt werden, die am vorangegangenen Pflichtspieltag in der nächsthöheren Mannschaft derselben Altersklasse und wettbewerb eingesetzt wurden (§ 12 JO).

Im ersten Pflichtspiel jedes Wettbewerbs dürfen in unteren Mannschaften nur ebenso viele Spieler eingesetzt werden, die gemäß der namentlichen Spielermeldung zur nächsthöheren Mannschaft gehören.

Im umgekehrten Fall dürfen alle Spieler, der unteren Mannschaft in die nächsthöhere Mannschaft am nächsten Spieltag wechseln.

3. Ballgrößenempfehlungen gem. DFB § 13 Jugendordnung

<u>Altersklasse</u>	<u>Feld</u>	<u>Größe / Gewicht</u>	<u>Altersklasse</u>	<u>Futsal</u>	<u>Größe/ Gewicht</u>
A-Junioren		5	A-Junioren		4 450g
B-Junioren		5	B-Junioren		4 450g
C-Junioren		5	C-Junioren		4 450g
D-Junioren		5 (350 g)	D-Junioren		4 290g
E-Junioren		4 (290/350 g)	E-Junioren		4 290g
F-Junioren		4 (290g/350g)	F-Junioren		4 290g
G-Junioren		3 (290g)	G-Junioren		3 290g

Im Kreis HOG/WOH wird auch in der E Jgd mit einem 4 Ball (290 g) gespielt

4. Platzordner

Nach SpO § 37 ist der Platzverein verpflichtet, deutlich gekennzeichnete Platzordner zu stellen. Ein zuwiderhandeln wird nach StO bestraft.

5. Platzaufbau

Siehe Anhänge 2 bis 2f

6. Spielausfälle/ Platzsperrungen/ Terminüberschneidung

Die **Jugendspielgemeinschaften sind verpflichtet**, bei schlechter Witterung oder Terminüberschneidungen auf einen anderen Platz der beteiligten Vereine auszuweichen. Sollte sich der festgelegte Spielort ändern, so ist der Platzverein verpflichtet, die Änderung mindestens 3 Tage vor dem Spieltag dem Spielgegner, Klassenleiter und Schiedsrichteransetzer mitzuteilen!

Bei Platzsperrungen ist der Klassenleiter, Schiedsrichter und KJFW, sowie der jeweilige Spielgegner rechtzeitig zu informieren!

Spielausfälle sind unmittelbar nach Kenntnisnahme dem Klassenleiter zu melden, ebenso sind der Spielpartner und der Schiedsrichter zu informieren.

Bei den Spielklassen A – D ist bis spätestens 10:00h am Spieltag der KL, Gegner und Schiedsrichter zu informieren,

Bei den Spielklassen E – G ist am Spieltag der KL und der Gegner zu informieren.

7. E – Postfach

Jeder elektronische Postverkehr vom KJFW zu den Vereinsverantwortlichen (JL, Vereine, Trainer, Betreuer), von den KL zu den Trainern und Betreuern, erfolgt mit dem Betreff **Jugend** über das E-Postfach des HFV. Hierüber werden die Informationen, Termine, Einladungen und im besonderen Fristen für Termine usw. weitergeben/ versendet.

Da das E-Postfach ein in sich geschlossenes System ist, d.h. E-Mails gehen raus, aber es kann nicht von einer privaten E-Mail-Adresse geantwortet werden, haben alle Mitglieder des KJFA in ihrer Signatur eine Mailadresse hinterlegt, über die sie erreichbar sind.

8. Nichtantreten Feld / Halle; Unbegründete Absage eines Turniers

Bei Nichtantreten einer Mannschaft erfolgt eine Bestrafung nach StO durch das Sportgericht, sowie ein Punktverlust von 3 Punkten sowie 3 Tore für den Gegner.

Der zu bestrafende Verein/ Mannschaft wird mit einem Bußgeld bestraft und muss mit Forderungen nach STO §44 Punkt 3 + 4 durch den Heimverein oder dem Ausrichter rechnen.

Nach dreimal Nichtantritt oder Absage erfolgt der automatische Rückzug der Mannschaft aus dem Spielbetrieb

9. Spielverlegungen

Spielverlegungen von A- bis E- Jgd. sind grundsätzlich genehmigungspflichtig durch den KL.

Spielverlegung für die Altersklasse A – E - Jgd. sind nur über das DFBnet möglich.

- Spielverlegungsanträge

Verlegungswünsche über Handy, WhatsApp oder andere Medien werden nicht bearbeitet

Hier gilt eine 5 Tage Frist, d.h. spätestens 5 Tage vor dem Spiel muss der Antrag gestellt und diesem muss vom zustimmenden Verein auch zugestimmt sein. Alles was später folgt ist nicht mehr zulässig und hat keinen Erfolg.

Vereine, die ohne Zustimmung des Klassenleiters Spiele verlegen, werden durch das Sportgericht satzungsgemäß bestraft und es erfolgt für beide Mannschaften Punktverlust.

10. Zurückziehungen

Mannschaften, die vor dem 01.08. zurückziehen gelten als nicht gemeldet.

Zieht ein Verein seine Mannschaft in der Vor- oder Rückrunde zurück oder tritt sie dreimal nicht an, scheidet sie aus dem Wettbewerb aus und ist somit der erste Absteiger.

Siehe §16 Nr. 2 JO; Punkte und Tore verbleiben in der Wertung.

Die noch ausstehenden Spiele werden ebenfalls mit 3:0 Toren und drei Punkten für den jeweiligen Gegner gewertet (siehe JO).

Zieht ein Verein **vor** dem 1. Spieltag seine Mannschaft aus dem Spielbetrieb zurück, scheidet sie aus dem Spielbetrieb aus.

Spielbetrieb

11. E-Spielbericht Allgemein (§ 12 JO)

Im Juniorinnen- und Juniorenspielbetrieb der Altersklasse A – F ist der elektronische Spielbericht Pflicht. Platz- und Gastverein sind zur Nutzung des elektronischen Spielberichtes verpflichtet.

Zu widerhandlungen werden mit einer Verwaltungsstrafe geahndet.

Es besteht grundsätzlich PASSPFLICHT durch den digitalen Spielerpass

Besonders wird darauf hingewiesen, dass nur die Spielpläne aus dem DFBnet verbindlich sind, alle weiteren Spielpläne, die zur Vorbereitung der Serie in den KL – Sitzungen oder Terminklärunge dienen, sind ungültig.

Siehe auch die Durchführungsbestimmungen des VJA zur Nutzung des elektronischen Spielberichts im Spieljahr 2025/2026.

12. E-Spielbericht § 12 JO Nr. 3 (Ausfüllhinweise)

Der Spielbericht muss durch beide Vereine mindestens eine halbe Stunde vor Anstoßzeit freigegeben werden.

Nach der Freigabe der Spielberichte für Serienspiele A bis E- Jgd, kann nur noch der Klassenleiter Änderungen im Nachgang vornehmen.

Der Schiedsrichter kann Änderungen der Mannschaftsaufstellung nur unter Bemerkung entsprechend vermerken bzw. der für die E - F - Jugend ernannte Spielleiter Änderungen im Spielbericht durchführen.

Der Platzverein hat dem Schiedsrichter und dem Gastverein eine Möglichkeit zur Bearbeitung des elektronischen Spielberichts rechtzeitig vor Spielbeginn zur Verfügung zu stellen.

Zu beachten sind auf jedenfall auch die Durchführungsbestimmungen zur Nutzung des elektronischen Spielberichtes.

13. Digitaler Spielerpass § 9 Nr. 6; 7; 8 JO

Der digitale Spielerpass ist ab G-Jugend Pflicht.

Im gesamten Spielbetrieb der Junioren Kreis Hog/Woh/Waldeck

Meisterschaftsrunden, Pokalrunden, Qualifikationsrunden, Hallenrunden einschließlich Futsal, Spielen in neuen Wettbewerbsformen, Spielfeste, Freundschaftsspiele, Turniere , Vereinsturnieren mit Schiedsrichter ist zum Nachweis der Spielberechtigung der digitale Spielerpass zu verwenden.

Hierfür müssen die Vereine, gem. § 9 JO aktuelle Bilder der jeweiligen Spieler im dfbnet in der Spielerliste hochladen. Eine ausgedruckte Spielerliste sollte weiterhin mitgeführt werden (§ 9 JO).

14. Prüfung Spielberechtigung § 9 JO

Dem Schiedsrichter ist es jedoch nicht untersagt, geäußerten oder bestehenden Zweifeln an der Spiel- oder Einsatzberechtigung einzelner Spieler/-innen nachzugehen.

Sollte ein Verein im Einzelfall berechtigte Zweifel hinsichtlich der Spiel- und Einsatzberechtigung eines Spielers/-in haben, so kann dies dem Schiedsrichter weiterhin mitgeteilt werden, woraufhin der Schiedsrichter, falls erforderlich, dann im Rahmen der sogenannten „Gesichtskontrolle“ die Identität sowie die Rückennummer des Trikots, des betreffenden Spielers punktuell überprüfen soll.

Über entsprechende Vorgänge (bspw. Anzeigen und durchgeführte Kontrollen) ist im Spielbericht unter „sonstige Vorkommnisse“ zu berichten.

Der jeweilige Mannschaftsverantwortliche des jeweiligen Vereins hat das Recht die Spielberechtigungen einzusehen.

Diese können bis unmittelbar vor dem Spiel auf den Schiedsrichter zugehen und sich bei diesem über die Richtigkeit der Eintragungen im Spielbericht und den Nachweis der Spiel- und Einsatzberechtigungen der einzusetzenden Spieler/-innen vergewissern, um Missverständnisse bereits im Vorfeld auszuräumen

15. Altersklassen

Altersklassen		Saison 2023/2024	Saison 2024/2025	Saison 2025/2026	Saison 2026/2027	Saison 2027/2028	Saison 2028/2029
U19	A-Junioren	01.01.2005	01.01.2006	01.01.2007	01.01.2008	01.01.2009	01.01.2010
U18		01.01.2006	01.01.2007	01.01.2008	01.01.2009	01.01.2010	01.01.2011
U17	B-Junioren	01.01.2007	01.01.2008	01.01.2009	01.01.2010	01.01.2011	01.01.2012
U16		01.01.2008	01.01.2009	01.01.2010	01.01.2011	01.01.2012	01.01.2013
U15	C-Junioren	01.01.2009	01.01.2010	01.01.2011	01.01.2012	01.01.2013	01.01.2014
U14		01.01.2010	01.01.2011	01.01.2012	01.01.2013	01.01.2014	01.01.2015
U13	D-Junioren	01.01.2011	01.01.2012	01.01.2013	01.01.2014	01.01.2015	01.01.2016
U12		01.01.2012	01.01.2013	01.01.2014	01.01.2015	01.01.2016	01.01.2017
U11	E-Junioren	01.01.2013	01.01.2014	01.01.2015	01.01.2016	01.01.2017	01.01.2018
U10		01.01.2014	01.01.2015	01.01.2016	01.01.2017	01.01.2018	01.01.2019
U9	F-Junioren	01.01.2015	01.01.2016	01.01.2017	01.01.2018	01.01.2019	01.01.2020
U8		01.01.2016	01.01.2017	01.01.2018	01.01.2019	01.01.2020	01.01.2021
U7	G-Junioren	01.01.2017	01.01.2018	01.01.2019	01.01.2020	01.01.2021	01.01.2022
U6		und jünger	und jünger	und jünger	und jünger	und jünger	und jünger

16. Kein Internet und oder keine E-Spielberichts-nutzung

Sollte die Durchführung des E-Spielberichtes auf dem verantwortlichen Sportplatz des Heimvereins nicht funktionieren, so ist bei Serien-/Pokalspielen der **normale Spielberichts-bogen in doppelter Ausfertigung** auszufüllen.

Bei Freundschaftsspielen ist dieser in einfacher Ausfertigung auszufüllen.

Der Heimverein ist dafür verantwortlich, dass bei Serien-/Pokalspielen der Spielbericht in doppelter Ausfertigung und mit einem Freiumschlag, mit der Adresse des KL, dem Schiedsrichter übergeben wird, bei Freundschaftsspielen ist dies mit der Adresse des Kreisjugendfußballwartes zu geschehen.

Das Ergebnis muss durch den Heimverein über die DFBnet App; das Internet; Handy und oder übers Internet von zu Hause innerhalb einer Stunde nach Spielschluss gemeldet werden. (siehe Punkt 18)

17. Auswechselungen:

Alle auf dem Spielbericht notierten Spieler dürfen eingesetzt werden (**Auswechselkontingent beachten**).
Der Schiedsrichter bzw. die Person, die das Spiel als Schiedsrichter leitet, hat die Auswechselungen zu dokumentieren **und nach dem Spiel im elektronischen Spielbericht einzutragen. Dies gilt für die Altersklassen A- D Junioren/Juniorinnen.**

Als eingesetzt gelten gemäß § 12 JO nur die Spieler, die in der Startformation standen oder laut Spielbericht tatsächlich eingewechselt worden sind. Streichungen (bzw. Löschungen im elektronischen Spielbericht) sind nicht mehr vorgesehen bzw. nötig.

18. Nach dem Spiel:

Die Schiedsrichter haben den elektronischen Spielbericht zeitnah nach dem jeweiligen Spielende freizugeben.

Bei Spielen (E --Jugend), wo kein Schiedsrichter angesetzt wird, sind die Änderungen, sowie die Eintragungen im E-Spielbericht durch den berufenden Spielleiter sofort **nach Spielende** zu erfolgen.

Es gelten die Durchführungsbestimmung zur Nutzung des elektronischen Spielbericht

Bei allen Spielen der A – bis E - Jgd. müssen alle Vorkommnisse während des Spieles im E-Spielbericht vermerkt werden.

19. Nichtantritt Schiedsrichter

Tritt zur angesetzten Zeit der Schiedsrichter (A bis D-Jugend) nicht an, müssen die Vereine sich ernstlich auf einen anderen Spielleiter einigen

Der Spielleiter (neu) hat bei Spielen mit E-Spielbericht die Aufgaben wahrzunehmen, als wäre es ein Spiel ohne Schiedsrichteransetzung, d.h. nach erfolgtem Spiel werden die Eingaben im E-Spielbericht durch Einloggen über die Vereinskennung des Heimvereins durchgeführt.

20. Trainer Pass Schulung

Die Trainer und Betreuer der A- bis D-Junioren/ Juniorinnen sind verpflichtet an der Trainerpass Schulung teilzunehmen

21. Ergebnismeldung

Die Verantwortung der Ergebnismeldung verbleibt trotz E-Spielbericht immer beim Heimverein!!

Nach §20 JO sind die Heimvereine verpflichtet, das Spielergebnis mitzuteilen. Grundsätzlich erfolgt die Ergebnismeldung durch Fertigstellen des Spielberichts, durch den eingesetzten Schiedsrichter oder Spielleiter am Spielort.

Abgewichen wird hiervon nur bei Erstellung eines Sonderberichts durch den Schiedsrichter der Spielklassen A bis D Jugend auf Grund einer Roten Karte.

Für Spielklassen die im DFB-Net geführt werden, gelten die Spielergebnisse einschließlich Abbruch als unverzüglich im Sinne des § 20 JO mitgeteilt, wenn sie bis 18.00 Uhr des Tages, an dem das Spiel stattfand, eingepflegt sind.

Für Spiele, die nach 17.00 Uhr beendet sind, gelten die Spielergebnisse als unverzüglich mitgeteilt, wenn sie bis spätestens eine Stunde nachdem Spielende in das System eingepflegt worden sind.

22. Meisterschaftsspiele/ Norweger Modell/ Niedertiefenbacher Model

Spielt eine 11er Mannschaft gegen ein 9er, so darf die 11er Mannschaft ebenfalls nur mit 9 Spielern auflaufen. Gespielt wird dann auf der Platzgröße für B9/C9/D9 Spiele (Anhang 2a und 2b).

Spielt eine 9er Mannschaft gegen eine 7er, so darf die 9er Mannschaft ebenfalls nur mit 7 Spielern auflaufen. Gespielt wird dann auf der Platzgröße für E7 Spiele (Anhang 2d).

Die letzten zwei Spieltage in A- bis D-Jgd werden nicht verlegt und werden gleichzeitig ausgeführt

In den letzten vier Meisterschaftsspielen von unteren Mannschaften, sowie in etwaigen Entscheidungs- und Relegationsspielen dürfen Spieler, die in mehr als fünf Rückrundenspielen in der höheren Mannschaft derselben Altersklasse ihres Vereins mitgewirkt haben, nicht mehr in unteren Mannschaften eingesetzt werden JO §8 Nr.4

In den Altersklassen der B-, C- und D-Junioren und nur in der jeweils untersten Spielklasse auf Kreisebene gespielt werden. Mannschaften, die nach dem „Niedertiefenbacher Modell“ spielen, können nicht Kreismeister werden und ein eventuell erspieltes Aufstiegsrecht nicht wahrnehmen.

Mannschaften, die nach dem „Niedertiefenbacher Modell“ spielen, können nicht an offiziellen Hallenrunden teilnehmen, es sei denn, sie verzichten auf den Einsatz von Spielerinnen der nächsthöheren Altersklasse

23. Kreispokalspiele Junioren

Gespielt wird gemäß den Bestimmungen für Pokalspiele der Jugend (§ 18 der JO) sowie dem Anhang Pokalspiele (Satzung des HFV und Durchführungsbestimmungen des HFV zu Pokalspielen).

Die Termine und Spielpläne werden gesondert ermittelt und bekannt gegeben.

In allen Altersklasse A/B/C/D9 spielen nur 1te Mannschaften im Kreispokal 2025/26.

Der Kreispokal für C-Jugend Mannschaften trägt den Namen „BauCup 2025-2026“

Nur in den Klassen A/ B Jugend gibt es ein Weiterkommen in den Hessenpokal.

In der Altersklasse D9 „Zweite Mannschaften“ gibt es ein eigenständigen Pokalspielwettbewerb auf Kreisebene.

In der Altersklasse der E-Jugend werden auch zweite und weiterte Mannschaften zu gelassen

Die Verbandsligisten steigen erst auf Hessenspielebene ein.

Für alle Mannschaften der Altersklasse A – E gilt Teilnahmepflicht bei Meldung

An Pokalrunden können Mannschaften, die nach dem „Niedertiefenbacher Modell spielen, nicht teilnehmen. Es sei denn, sie verzichten auf den Einsatz von Spielerin-nen der nächsthöheren Altersklasse.

Die Pokalergebnisse müssen ins DFBnet eingegeben werden. Auch hier gilt der E-Spielbericht.

24. Freundschaftsspiele

Freundschaftsspiele für A – E -Jugend werden beim Kreisjugendfußballwart per Mail Thomas.Holpert@hfv-online.de angemeldet und ebenfalls die Absage des Spieles hat über das Postfach zu erfolgen. Andere Kommunikationsmedien werden nicht berücksichtigt.

Bei Freundschaftsspielen für F- und G-Jugend gelten die neuen Wettbewerbsformen für den Kinderfußball und müssen ebenfalls per Mail beim KJW angemeldet werden.

Die Trainer und/oder Mannschaftenverantwortlichen sind für die Information über die Absage an den Gegner und den Schiedsrichter verantwortlich.

Entstandene Kosten auf Grund von Anreise des Schiedsrichters bei erfolgter Absage und nicht Information des Schiedsrichters trägt der Heimverein.

Bei Spielen mit Schiedsrichteransetzung ist die 3-Tagesfrist zu beachten und einzuhalten.

Die Spiele werden ins DFBnet eingestellt und somit ist hier der E-Spielbericht gültig, sollte dieser nicht zum Einsatz gebracht werden, ist der Papierspielbericht auszufüllen und die betroffenen Vereine können mit einer Verwaltungsstrafe bestraft werden

25. Turniere

Turniere sind beim KJFW zu beantragen, dieser erteilt die Genehmigung für die Durchführung der im Kreis geplanten Turniere der Vereine.

Dies gilt sowohl für die Feldserie als auch für die Hallenserie.

Serienspiele, Pokalspiele, Feld- und Hallenkreismeisterschaftsspiele haben immer Vorrang vor einem privaten Turnier

Geplante Turniere von A bis E-Jugend sind mit den dafür vorgesehenen kostenfreien Antragsformularen (gem. Homepage des HFV) zu beantragen und ein 2-facher Spielplan beizufügen sowie die Durchführungsbestimmungen für das zu beantragende Turnier.

Für alle Turniere gilt, dass die notwendigen Unterlagen bis **vier Wochen** vor Turnierbeginn auf dem Postweg, oder per Mail mit PDF-Anhang beim KJFW eingereicht sein müssen.

Nach Genehmigung der Turniere, sind diese durch einen Vereinsverantwortlichen (Jugendleiter; Vereinsadmin. oder eine andere benannter Person) über das DFBnet unter Vereinsturnier (Name des Turniers) entsprechend anzulegen, damit der E- Spielbericht genutzt werden kann.

Die jeweilige Turnierleitung ist in Zusammenarbeit mit den/ dem angesetzten Schiedsrichter/n verpflichtet, die Spielerberichte zu kontrollieren, auf Freigabe dieser zu achten und die Ergebnisse einzutragen. Dies gilt sowohl für Feld- wie auch für die Hallenturnier auch der HKM!

Verspätetes Abgeben wird nach STO § 16 mit einer Verwaltungsgeldstrafe durch den KJW bestraft, bei einem wiederholten Verstoß verdoppelt sich die Strafe automatisch.

Allgemein: A-Junioren bis G-Junioren

26. Kreismeisterschaften, Auf- und Abstiegsregelung, Pokal, Qualirunde

A - Junioren

In der Serie 2025/2026 wird die gemeldeten A-Jgd. Mannschaften auf Kreisebene in den Kreis Kassel abgegeben.

Im Kreis Waldeck/Hog/Woh wird als Pilotprojekt die U18 Mannschaft installiert. Diese haben auch Aufstiegsrecht in die Gruppenliga. Da es damit vier A-Jugend Liga gibt, wird es eine Relegationsrunde geben.

Relegation A-Jugend (13./14.06.2026 und 20./21.06.2026)

Spiel 1: WMK gegen Kassel; Spiel 2: SEK gegen Wa/Hog/Woh; Spiel 3: Verlierer Spiel 1 gegen Verlierer Spiel 2

Es nehmen nur 1. Mannschaften am Kreispokal des Kreis HOG/WOH teil.

Klassenleiter für den Pokalspielbetrieb ist Stefan Knerrich

Hier ist der Meldetermin für den Kreispokalsieger Hog/Woh ist der 27.10.2025.

B – Junioren

In der Serie 2025/2026 wird die B-Jugend Kreisübergreifen durch Waldeck/Hog/Woh gebildet.

Klassenleitung für die B-Jugend wird für die Serie 2025/2026 Klaus Schlömp (Kreis Waldeck)

Gespielt wird mit Hin- und Rückspielen; Anzahl der Mannschaften 9 Mannschaften

Sollte nach Abschluss der regulären Meisterrunde in der Kreisliga zwei Mannschaften Punktgleich auf 1 und 2 stehen, wird ein Entscheidungsspiel auf neutralen Platz ausgetragen.

Der Tabellenerste bzw. der Sieger des Entscheidungsspiels kann mit Relegationsspielen in die Gruppenliga aufsteigen.

Relegation B-Jugend (13./14.06.2026 und 20./21.06.2026)

Spiel 1: WMK – Kassel; Spiel 2: SEK – WA/Hog/Woh; Spiel 3: Verlierer Spiel 1 – Verlierer Spiel 2

Es nehmen nur 1. Mannschaften des Kreis Hog/Woh am Kreispokal teil.

Klassenleiter für den Pokalspielbetrieb ist Stefan Knerrich

Hier ist der Meldetermin für den Kreispokalsieger Hog/ Woh der 27.10.2025

C - Jugend

In der Serie 2025/2026 wird mit dem Kreis Waldeck zusammen die 8er Kreisliga und die 13er Kreisklasse für die Serie gebildet.

Klassenleiter für die Kreisliga wird Ralf Hüther; Klassenleiter für die Kreisklasse wird Willi Lewandowski

Sollte nach Abschluss der regulären Meisterrunde in der Kreisliga zwei Mannschaften Punktgleich auf 1 und 2 stehen, wird ein Entscheidungsspiel auf neutralen Platz ausgetragen

Der Tabellenerste bzw. der Sieger des Entscheidungsspiels kann mit Relegationsspielen in die Gruppenliga aufsteigen.

Relegation C-Jugend (13./14.06.2026 und 20./21.06.2026)

Spiel 1: WMK – Kassel; Spiel 2: SEK – WA/Hog/Woh; Spiel 3: Verlierer Spiel 1 – Verlierer Spiel 2

Es nehmen nur 1te Mannschaften des Kreises Hog/Woh am Kreispokal teil.

Geplanter Kreispokalendspieltag 04.06.2026

Klassenleiter für den Pokal ist Stefan Knerrich.

D9 – Jugend

Die gemeldeten D-Jugend Mannschaften werden im Kreis Hofgeismar/ Wolfhagen wie folgt eingeteilt:

9er Kreisliga und 7er Kreisklasse

Klassenleiter: Marc Ellenberger für beide Klassen

Sollte nach Abschluss der regulären Meisterrunde zwei Mannschaften Punktgleich auf 1 und 2 stehen, wird ein Entscheidungsspiel auf neutralen Platz ausgetragen.

Der Tabellenerste bzw. der Sieger des Entscheidungsspiels kann mit Relegationspielen in die Gruppenliga aufsteigen.

Relegation D-Jugend (13./14.06.2026 und 20./21.06.2026)

Spiel 1: WMK – Kassel: Spiel 2: Verleier Spiel 1 – SEK; Spiel 3: HogWoh - Waldeck

Es nehmen nur 1te Mannschaften am Kreispokal teil.

Für die 2ten Mannschaften wird es einen eigenständigen Pokalwettbewerb geben.

Geplanter Kreispokalendspieltag 04.06.2026

Klassenleiter für den Pokal/ Pokal 2te Mannschaften ist Stefan Knerrich

E7-Jugend

Es gibt in der Serie 2025/2026 drei Quali- Gruppen.

Die Qualirunden werden im Modus einfache Runde ausgespielt gem. JO §17

Klassenleiter für den Serienspielbetrieb: **Andre Maler**

Es gilt die Rückpassregel!!

Die Plätze 1 bis 3 je Gruppe bilden die Kreisligagruppe mit 9 Mannschaften.

Der Tabellen 1. und 2. der E-Jugend Kreisliga nehmen an der RM-E-Jugend Feld im Kreis Kassel teil.

Die verbleibenden Mannschaften der Gruppen 1-3 werden neu gemischt und spielen in zwei Kreisklassengruppe zu je sieben Mannschaften und im Abschluss über Kreuz ihren Meister aus.

**Spiel 1: 1ter Gruppe 1 gegen 2ter Gruppe 2; Spiel 2: 2ter Gruppe 1 gegen 1ter Gruppe 2: Elfmeterschießen der Verliere
Spiel 1 und 2 um Platz 3; Endspiel: Sieger Spiel 1 gegen Sieger Spiel 2**

Für alle Mannschaften ist die Teilnahme an der Pokalrunde gem. Meldung pflicht.

Geplanter Kreispokalendspieltag 04.06.2026

Klassenleiter für den Pokal ist **Stefan Knerrich**

F-Junioren / 5:5 oder 4:4 Feld Kinderfußball

Für diese Mannschaften werden keine Meisterschaften und Pokalrunden ausgespielt.

Es wird in vier **Gruppen** mit einer Mannschaftstärke von 1:4 auf abgehängte Tore in Turnierform gespielt.

Die Gruppen sind aufgeteilt nach Region, bzw. nach Wunsch der Teilnehmer.

Eine Gruppe spielt 4:4 parallel zu den Turnierspieltagen der Gruppen 1 bis 4

Feldgröße und Durchführungsbestimmungen zu der neue Wettbewerbsform 3:3/ 4:4 sind unter Anhang 2f und folgende.

Zusatz G–Jugend 3:3 Kinderfußball

Es wird in der Serie 2025/26 nur „Kinderfußball“ gespielt,

Durchführungsbestimmungen zu der neue Wettbewerbsform sind unter Anhang 2f und folgende beigefügt

27. Presse, Sitzungen Kreis Hofgeismar/Wolfhagen

Der Kreisjugendausschuss veröffentlicht seine Mitteilungen im „Hessenfussball“ sowie in der „örtlichen HNA“. und über die Plattform Microsoft Teams, welche für die Jugendleiter freigeschaltet ist.

Des Weiteren werden Termine oder besondere Ereignisse auf der Homepage des KFA Wolfhagen Hofgeismar veröffentlicht.

(wir veröffentlichen keine Spielberichte oder Ergebnisse, dafür gibt es Fussball.de)

Die Jugendleiterpflichtsitzungen finden im „Kasseler Hof“ in Zierenberg oder in Oberelsungen Gaststätte Kloppmann statt, oder virtuell über Microsoft Teams.

Es erfolgt für jede Sitzung eine persönliche Einladung per elektronischem Postfach mit dem Betreff: „Jugend“.

Die Termine werden zusätzlich in der Tagespresse bekannt gegeben.

28. Anschriftenverzeichnis KJFA Kreis Hofgeismar/Wolfhagen

Kreisjugendfußballwart

Klassenleiter Turniere und Freundschaftsspiele

Klassenleiter Regionalkupol Frauen/

Mädchen B bis D Region Kassel

Thomas Holpert

Ottostrasse 11

34466 Wolfhagen

Tel. (p): 05692-996963

Mobil : 0173 - 9023210

Mail HFV: Thomas.Holpert@hfv-online.de

Mail2: Thomas.Holpert@kfa-hofgeismar-wolfhagen.de

Stellv. Kreisjugendwart

Klassenleiter Kreispokal A bis E-Jgd Kreis Hog/Woh

Stefan Knerrich

Am Sahlberg 11

34369 Hofgeismar

Mobil: 0176 40791497

Mail: stefan.knerrich@tsg-hofgeismar-fussball.de

Klassenleiter D-Jugend KL und KK

Marc Ellenberger

Langenbergstrasse 13

34270 Schauenburg

Mobil: 01784766123

Mail: Marc.Ellenberger@kfa-hofgeismar-wolfhagen.de

Klassenleiter C-Jgd. Kreisklasse Hog/Woh/Wa

Willi Lewandowski

Zum Weinberg 33

34369 Hofgeismar

Tel. (p):05671-1514

Mobil: 0173-5930681

Mail: Willi.Lewandowski@kfa-hofgeismar-wolfhagen.de

Klassenleiter C – Junioren Kreisklasse Hog/Woh/Wa

Ralf H  ther

Nordstra   49

34246 Vellmar

Tel.:(p) 0561-821713

Mobil: 0172-2824471

Mail: Ralf.Huether@hfv-online.de

Klassenleiter E – Junioren
JBB des Kreise Hog/Woh

Andre Maler
Vor dem Schöneberger Tor 10
34369 Hofgeismar
Tel.:(p) 05671-7799339
Mobil: 01520 2911489
Mail: Andre.Maler@kfa-hofgeismar-wolfhagen.de

Beisitzerin. JBB des Kreise Hog/Woh

Hanna Menke
Über dem Grimmschen Hof 2
34393 Grebenstein
Mobil: 0152 54167769
Mail: Hanna.Menke@kfa-hofgeismar-wolfhagen.de

Klassenleiter F- u. G – Junioren:
Frauenreferentin Kreis Hog/Woh
Schriftführerin KJA Kreis Hog/Woh

Stephanie Maler
Vor dem Schöneberger Tor 10
34369 Hofgeismar
Tel.:(p) 05671-7799339
Mobil: 01520 2910938
Mail: Stephanie.Draeger-Maler@kfa-hofgeismar-wolfhagen.de

Schiedsrichteransetzer Jugend & stellv. KSO:

Udo Bernhart
Über dem Grimmschen Hof 7
34393 Grebenstein
Tel. (p): 05674 - 922 675
Mobil: 0174 - 3980040
Mail: Udo.Bernhart@kfa-hofgeismar-wolfhagen.de

DFB-Net-Administrator Jugend
Stelv. KFAW Hog/Woh
Klassenleiter B-Mädchen,
Kreismädchenreferent Kreis Hog/Woh

Olaf Hamel
Am Wasser 4
34379 Calden
Tel. (p): 05674 -9227151
Mobil: 0172-8020176
Mail: Olaf.Hamel@kfa-hofgeismar-wolfhagen.de

Vorsitzender des Kreissportgerichtes:

Martin Grede
Am Sonnenhang 29
34311 Naumburg
Mobil: 0173 2662901
Mail: Martin.Grede@kfa-hofgeismar-wolfhagen.de

Sportrichter Jugend

Jannik Platte
Mittelstraße 41a
34211 Naumburg
Mobil: 0174-6976925
E-Mail: Jannik.Platte@kfa-hofgeismar-wolfhagen.de

Kreisfußballwart Hofgeismar/Wolfhagen:

Stefan Schindler
August-Voßner-Weg 3
34369 Hofgeismar/ Kelze
Mobil:0173-8887900
Mail: Stefan.Schindler@kfa-hofgeismar-wolfhagen.de



Regionalbeauftragter & Klassenleiter Gruppenliga
KL C – und D9-Junioren:

Ulrich Gerke
Bergmannstr. 9
34233 Fuldatal
Tel. (p): 0561 81 80 39
Mobil : 0176 51837320
Mail : Ulrich.Gerke@hfv-online.de

Stellv. KJW Waldeck & Klassenleiter Gruppenliga
KL A – und B-Junioren; stelv. Verbandsjugendwart

Joachim Schmolt
Heimbachstrasse 10
34549 Edertal/ Kleinern
Tel. (p): 05623 930359
Mobil: 0177 6 93 00 56
Mail: Joachim.Schmolt@hfv-online.de
Mail2: joachim.schmolt@kfa-waldeck.de

Kreispressewart Hog/Woh

Ralf Heere
Mittelstrasse 8
34388 Trendelburg
Tel.: 05675 721280
Mobil: 0176 96175625
Mail: Ralf.Heere@kfa-hofgeismar-wolfhagen.de

Klassenleiter B-Jugend Wa/Hog/Woh
KMR Waldeck,
Klassenleiter C-Juniorinnen Region Kassel

Klaus Schlömp
In der Else 11
34549 Edertal
Tel. (p): 05623 2141
Mobil: 0163 1632919
Mail: Klaus.Schloemp@kfa-waldeck.de

Klassenleiter A/U18 Wa/ Hog/Woh

Manuel Stöcker
Bredelarer Strasse 3
34519 Diemelsee
Mobil: 0170 7389612
Mail: mauel.stoecker@kfa-waldeck.de

Kreisjugendwart Waldeck

Albrecht Will
Bochumer Str. 2a
34497 Korbach
Mobil: 0163 6748562
Mail: Albrecht.will@kfa-waldeck.de

29. **Schlussbestimmungen §52 JO**

Verstöße gegen diese Durchführungsbestimmungen werden satzungsgemäß bestraft.

Die Jugendordnung regelt den gesamten Jugendspielbetrieb vorrangig.
Für Angelegenheiten des Jugendspielbetriebs, die in der Jugendordnung nicht speziell geregelt sind,
gelten die einschlägigen Bestimmungen der Spielordnung

Für den KJFA Hofgeismar-Wolfhagen erstellt und genehmigt



gez. Thomas Holpert, KJFW HOG/WOH



Anhang 1

30. Durchführungsbestimmungen für Pokalspiele der Junioren

- Die Spiele um die hessischen Kreis-, Regional-, und Hessenpokale werden im KO-System durchgeführt.
- Pokalspiele müssen immer zu einer Entscheidung führen. Der Verlierer scheidet aus dem Wettbewerb aus.
 - a) Endet ein Pokalspiel nach regulärer Spieldauer (§ 23 Jugendordnung) unentschieden, wird es wie folgt verlängert:
 - A-Junioren um 2 x 15 Minuten,
 - B-Junioren und B-Juniorinnen um 2 x 10 Minuten,
 - C-, D- und E-Junioren sowie C-, D- und E-Juniorinnen um 2 x 5 Minuten.
 - b) Ist auch nach Verlängerung noch keine Entscheidung gefallen, wird diese durch Elf- (Altersklassen A, B und C) oder Achtmeterschießen (Altersklassen D und E) herbeigeführt.
 - c) Auf die Verlängerung kann unabhängig von den Umständen **nicht** zugunsten einer Verkürzung der Gesamtspieldauer verzichtet werden.
 - d) Die Entscheidung durch Elf- bzw. Achtmeterschießen kann immer erst **nach erfolgter** Verlängerung herbeigeführt werden.
- In allen Runden hat der klassentiefere Verein grundsätzlich Heimrecht. Im Übrigen wird das Heimrecht ausgelost. Das Heimrecht kann getauscht werden.
- Es gilt die Mannschaft mit Heimrecht, die als erstes die nachfolgende Runde erreicht hat.
- Ein Freilos steht einem Verein nur einmal zu
- **Schiedsrichterkosten bei Endspielen werden immer durch die beiden Mannschaften getragen, nicht durch den Ausrichter**
- **Bei Endspielen der A/B Jugend wird immer im Gespann gepfiffen.**

➤ <u>Spielzeiten:</u>		<u>Verlängerung:</u>	<u>Elfmeter schießen:</u>
➤ A-Junioren	2 x 45 Minuten	2 x 15 Minuten	Strafpunkt 11 m
➤ B-Junioren /B-Mädchen	2 x 40 Minuten	2 x 10 Minuten	Strafpunkt 11 m
➤ C-Junioren/ C-Mädchen	2 x 35 Minuten	2 x 5 Minuten	Strafpunkt 11 m
➤ D-Junioren/ D-Mädchen	2 x 30 Minuten	2 x 5 Minuten	Strafpunkt 8 m
➤ E-Junioren/ E-Mädchen	2 x 25 Minuten	2 x 5 Minuten	Strafpunkt 8 m

Anhang 2a

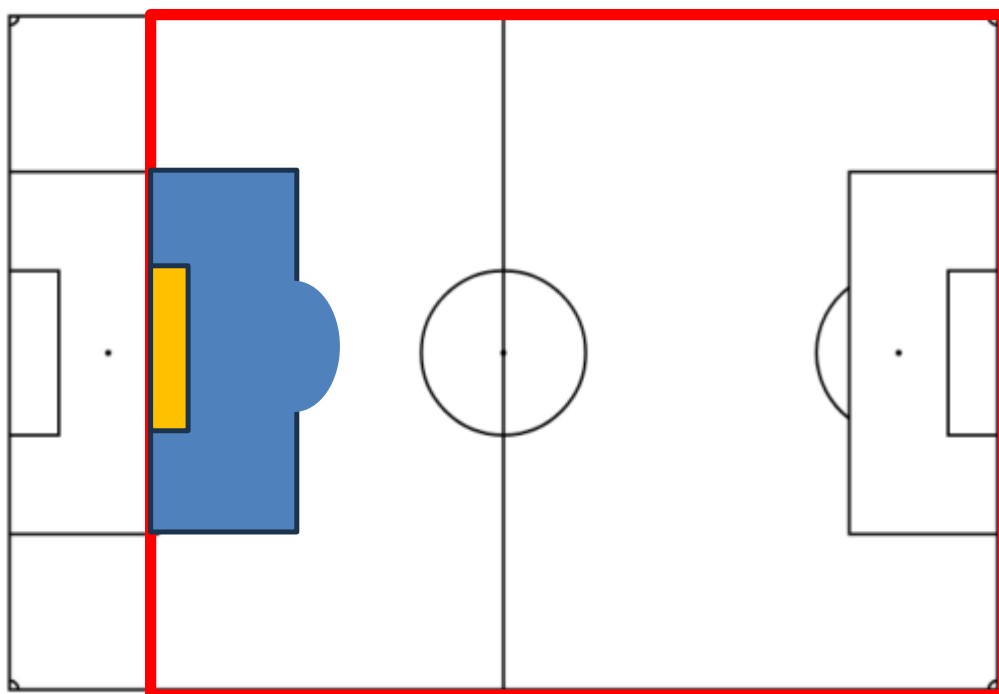
Allgemeine Richtlinien für den Spielbetrieb 2025/26

Spielfeldmaße 9er-Feld B -Junioren/ Juniorinnen

Spielfeld der B-9 Junioren, große Tore (1 x mobiles Großfeldtor)

Spielfeld der C-9 Junioren, große Tore (1 x mobiles Großfeldtor)

Grundsätzlich gelten die von den Kreisjugendausschüssen in den Durchführungsbestimmungen festgelegten Spielfeldgrößen



Die aktuelle Mittellinie sowie die Höhe des 16er brauchen nur mit Markierungsteller/Hüttchen an der Außenlinie gekennzeichnet werden; **Strafstoßpunkt 11m**

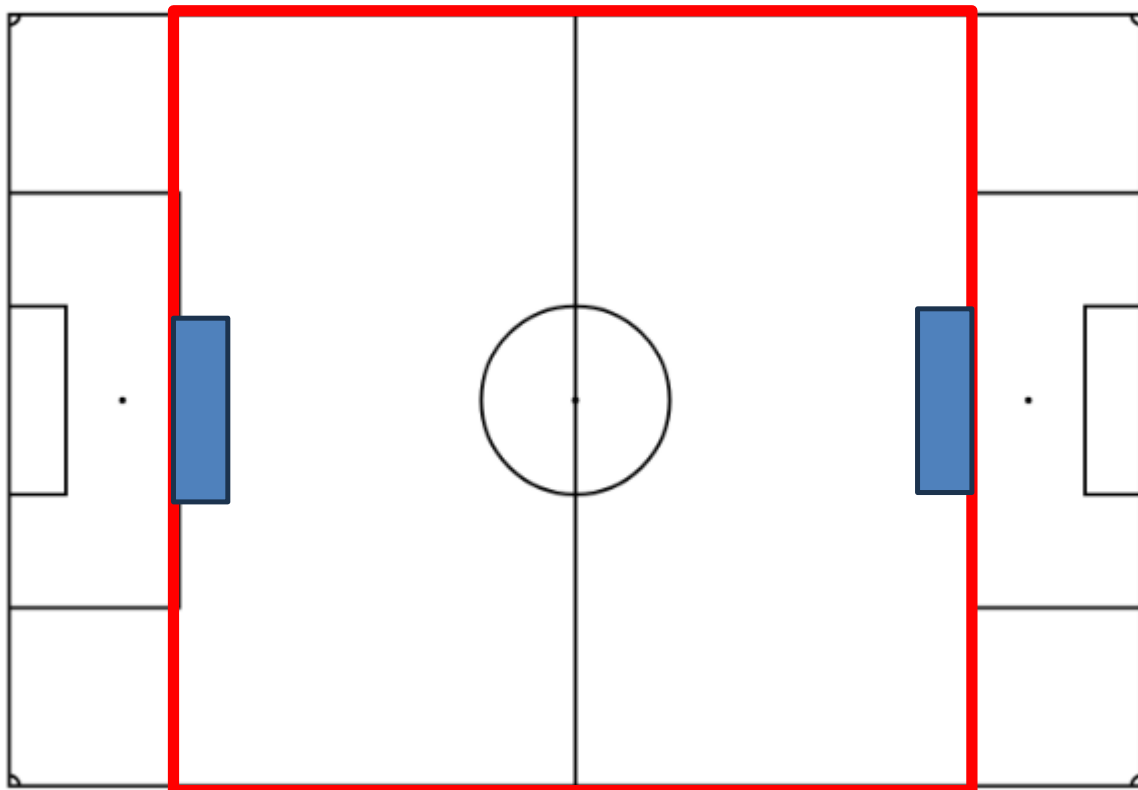
Anhang 2b

Allgemeine Richtlinien für den Spielbetrieb 2025/26

Spielfeldmaße 9er-Feld C -Junioren/ Juniorinnen

Grundsätzlich gelten die von den Kreisjugendausschüssen in den Durchführungsbestimmungen festgelegten Spielfeldgrößen

Spielfeld der C-9er Junioren, wie D-9er aber volle Breite, Großfeldtore



fussballtraining-graphics.de

C-9er-Mannschaften spielen auf dem Spielfeld der D-9er-Mannschaften allerdings nicht seitlich eingerückt. In der Verlängerung zur Außenlinie sind Markierungsteller ausreichend. **Es werden Großfeldtore verwendet.**

Anhang 2c

Allgemeine Richtlinien für den Spielbetrieb 2025/26 D- Junioren

Spielfeldmaße 9er-Feld D-Junioren/ Juniorinnen

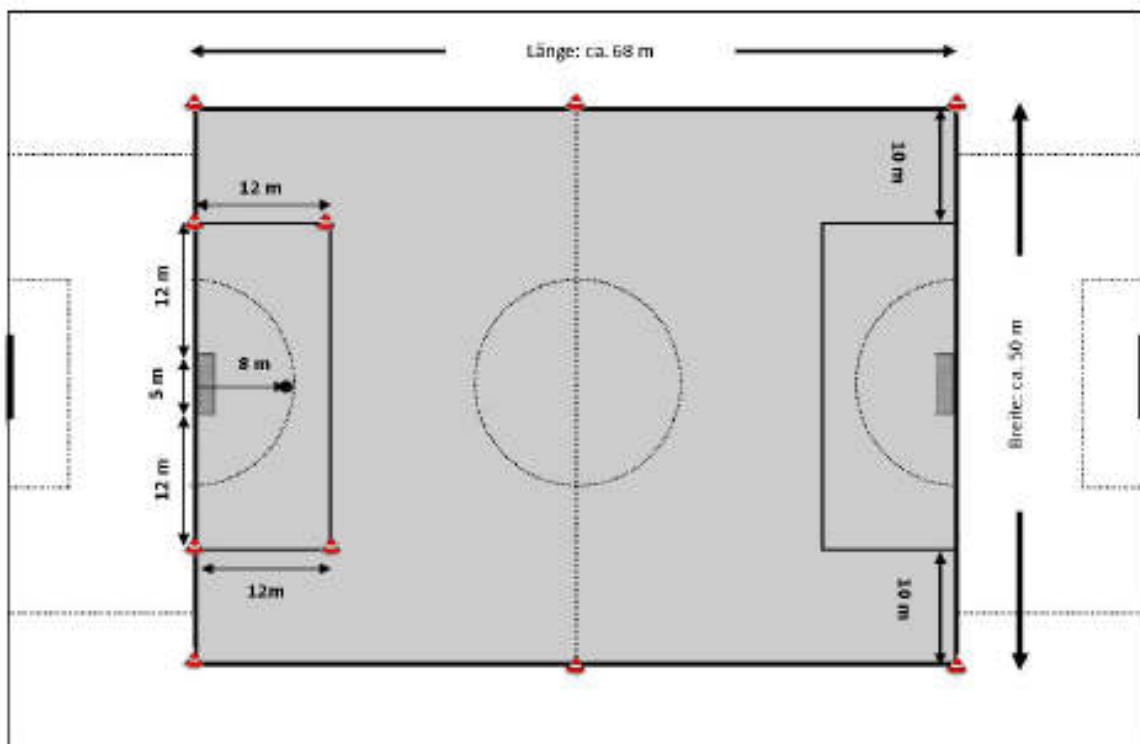
Grundsätzlich gelten die von den Kreisjugendausschüssen in den dortigen Durchführungsbestimmungen festgelegten Spielfeldgrößen.

Der Deutsche Fußball-Bund hat als Empfehlung eine Spielfeldgröße von **ca. 68 x ca. 50 m** (**Strafraumgröße 29 x 12 m, Strafstoßpunkt 8 m**) ausgesprochen.

Der Verbandsjugendausschuss empfiehlt den Kreisen, diese Spielfeldgröße ebenfalls zu übernehmen.

Wenn die örtlichen Gegebenheiten diese Spielfeldgröße nicht zulassen (zum Beispiel Kunstrasenplätze, Probleme beim Platzaufbau), sind bezüglich der Spielfeldgröße Sonderlösungen möglich, die durch den zuständigen Kreisjugendausschuss festgelegt werden müssen.

Die festgelegten Spielfeldgrößen müssen sich an der DFB-Vorgabe orientieren.



Anhang 2d

Spielfeldmaße 7er-Feld D-Junioren/ Juniorinnen

Der Deutsche Fußball-Bund hat als Empfehlung eine Spielfeldgröße von **ca. 65 x ca. 50 m** (**Strafraumgröße 29 x 12 m, Strafstoßpunkt 8 m**) und eine **Ballgröße 4/5 mit 350 g** ausgesprochen.

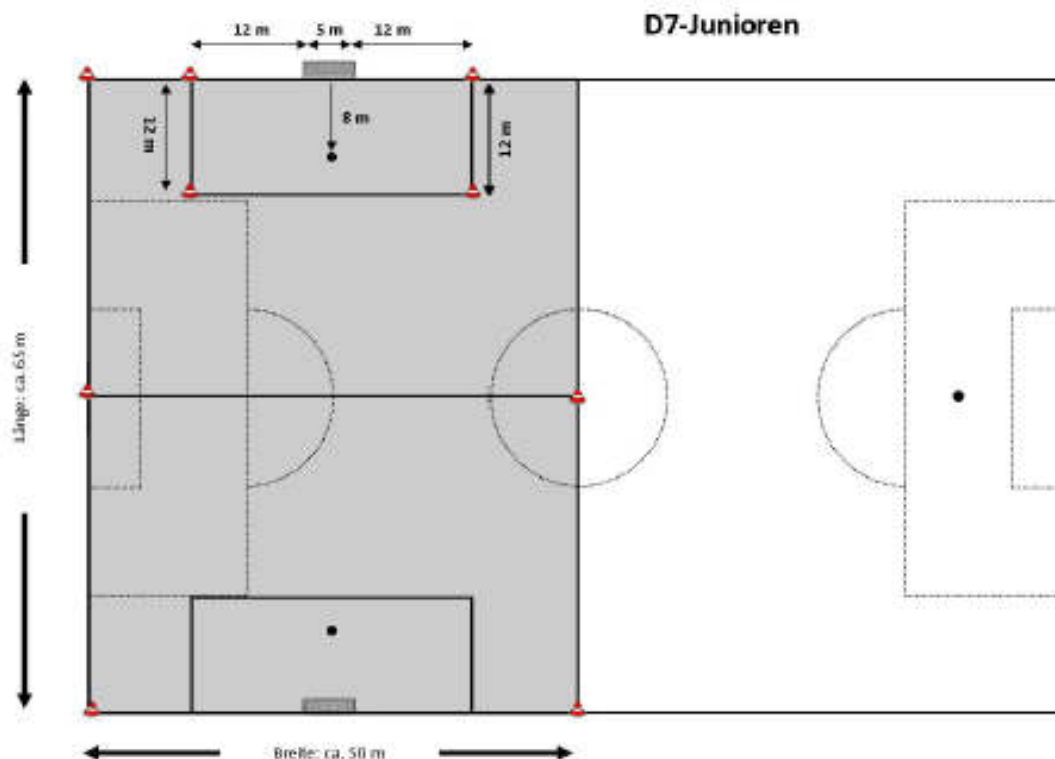
Der Verbandsjugendausschuss empfiehlt den Kreisen, diese Spielfeldgröße ebenfalls zu übernehmen.

Wenn die örtlichen Gegebenheiten diese Spielfeldgröße nicht zulassen (zum Beispiel Kunstrasenplätze, Probleme beim Platzaufbau), sind bezüglich der Spielfeldgröße Sonderlösungen möglich, die durch den zuständigen Kreisjugendausschuss festgelegt werden müssen.

Die festgelegten Spielfeldgrößen müssen sich an der DFB-Vorgabe orientieren.

Beispiel: Falls auf Kunstrasenplätzen das Spielen aufgrund der fehlenden Torbefestigungen und Markierungen ohne großen Aufwand nicht möglich ist, kann auch in einer Spielfeldhälfte quer mit vorhandenen Markierungen gespielt werden.

Zusätzliche Linien für alle Spielfelder (z.B. Strafräume, Außenlinien) können mit flachen Markierungstestern gekennzeichnet werden



Anhang 2e

Allgemeine Richtlinien für den Spielbetrieb 2025/2026 E- Junioren

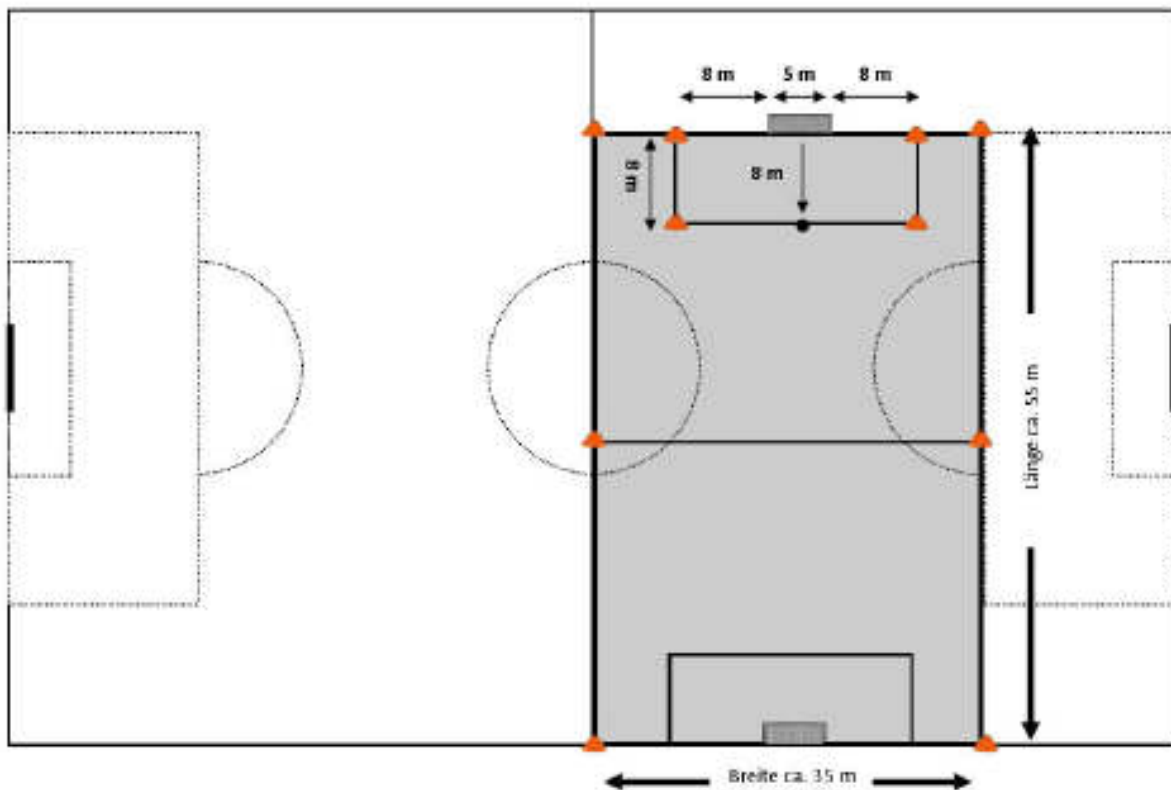
Spielfeldmaße

Grundsätzlich gelten die von den Kreisjugendausschüssen in den Durchführungsbestimmungen festgelegten Spielfeldgrößen.

Der Deutsche Fußball-Bund hat als Empfehlung eine Spielfeldgröße von ca. 55 x ca. 35 m (**Strafraumgröße 21 x 8 m, Strafstoßpunkt 8 m**) und eine **Ballgröße 4 mit (290/350 g)** ausgesprochen.

Der Verbandsjugendausschuss empfiehlt den Kreisen, diese Spielfeldgröße ebenfalls zu übernehmen.

Die bei einer solchen Spielfeldgröße notwendigen Linien (z.B. Strafräume, Außenlinien) können mit flachen Markierungstestern gekennzeichnet werden.



Anhang 2f

Allgemeine Durchführungsbestimmungen 2025/2026 bei den G-, F- und E-Junioren - „Neue Wettbewerbsformen“

1. Allgemeines

Die Durchführung der Spiele erfolgt nach Satzung und Ordnungen des HFV. Die Ver-eine und die zuständigen Mitarbeiter sind gehalten, sich über diese Regelungen sachkundig zu machen und diese zu beachten.

2. Zulässige Wettbewerbsformen

In der Spielzeit 2024/2025 dürfen durch die zuständigen Kreisjugendausschüsse folgende Wettbewerbe angeboten und durchgeführt werden.

G-Junioren: Spielfeste (Festivals)

- 3:3 auf 4 Mini-Tore / Spielfeldmaße 25 x 20 m / Spielzeit max. 7 Minuten pro Spiel; 6-Meter-Schusszone, 1-2 Rotationsspieler, max. 7 Spielrunden, jeweils ca. 3 Min. Pause

F-Junioren: Spielfeste (Festivals)

- 4:4 auf 4 Mini-Tore / Spielfeldmaße 40 x 25 m / max. Spielzeit 10 Minuten pro Spiel; 6-Meter-Schusszone, 1-3 Rotationsspieler, max. 7 Spielrunden, je-weils ca. 3 Min. Pause
- 5:5 (inkl. TW) auf Jugendtore (Höhe reduziert auf 1,65 m z.B. mit Flatterband, Banner) / Spielfeldmaße 40 x 25 m / max. Spielzeit 10 Minuten pro Spiel; max. 7 Spielrunden / Schusszone ist Mittellinie / nach den Regeln der FPL (Nr. 5)

und/oder

E-Junioren: Spielfeste (Festivals)

- 5:5 (inkl. TW) auf Jugendtore / Spielfeldmaße 40 x 25 m / max. Spielzeit 12 Minuten pro Spiel / Schusszone ist Mittellinie / 1-3 Rotationsspieler / max. 6 Spielrunden / jeweils 3 Min. Pause / nach den Regeln der FPL (Nr. 5)

und/ oder

- 6:6 (inkl. TW) auf Jugendtore / Spielfeldmaße 40 x 25 m / max. Spielzeit 12 Minuten pro Spiel / Schusszone ist Mittellinie / 1-3 Rotationsspieler / max. 6 Spielrunden / jeweils 3 Min. Pause / nach den Regeln der FPL (Nr. 5)

und/oder

- 7:7 (inkl. TW) auf Jugendtore / Spielfeldmaße 55 x 35 m Spiele / max. Spielzeit 2 x 25 Min. / nach den Regeln der FPL (Nr. 5)

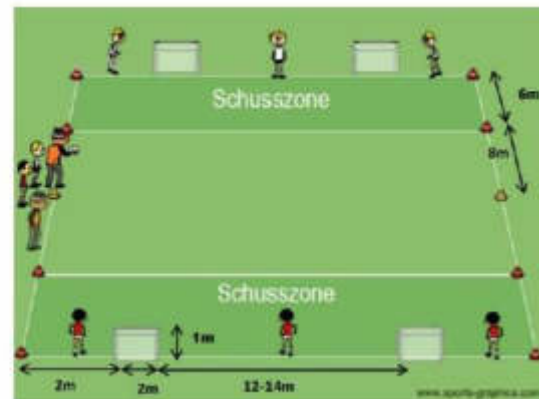
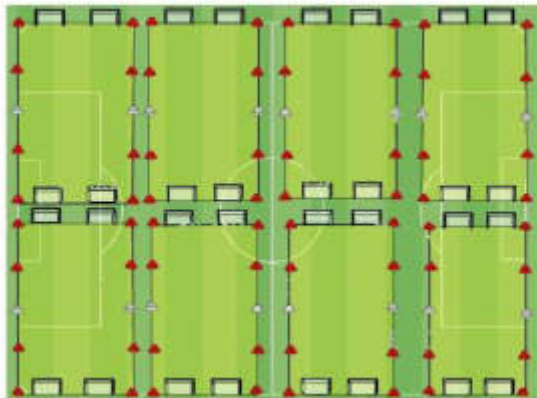
3. Regeln für Spielfeste (Festivals) im 3:3/ 4:4 auf 4 Mini-Tore

Grundsätze:

- Die Kinder spielen allein, ohne von Eltern und Trainern angeleitet zu werden. Die Betreuer helfen nur bei Unklarheiten, beim Wechseln, in den Trinkpausen, bei Auf- und Abstieg.
- **Der Handshake ist für alle Altersklassen verpflichtend.**

Spielfeld/Aufbau:

- Gespielt wird auf 4 Mini-Tore ohne Torhüter auf der vorgegebenen Spielfeld-größe Es ist empfehlenswert, die einzelnen Spielfelder gut sichtbar zu nummerieren (z.B. laminiertes DIN A4-Blatt mit den Nummern 1 bis 8).
- Auf ein „normales“ Fußballfeld passen im 3 gegen 3 ca. acht Mini-Spielfelder; im 4 gegen 4 ca. 6 Minispielfelder. Somit können bei G-JUN bis zu 16 Teams und im 4 gegen 4 bis zu 12 Teams gleichzeitig spielen.



- Materialbedarf je Spielfeld: 8 Markierungskegel für die Torschusszonen, ggf. 2 Markierungskegel für die Mittellinie, 4 Mini-Tore, ggf. Spielfeldnummerierung; 2 Bälle. Jeder Verein soll pro Team jeweils zwei eigene Mini-Tore zur Veranstaltung mitbringen, sofern vom Veranstalter keine anderen Hinweise erfolgen.

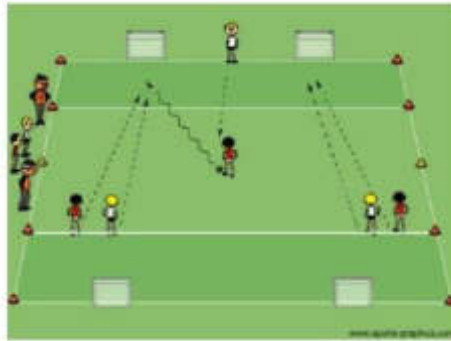
Zahl der Spieler in jeder Mannschaft:

- Ein Team besteht im 3 gegen 3 in der Regel aus 4 bzw. 5 Spielern; beim 4 gegen 4 aus 5-7 Spielern.
- 3 bzw. 4 Spieler befinden sich auf dem Spielfeld. Die anderen Spieler sind Rotationsspieler.
- Es ist darauf zu achten, dass immer eine gerade Anzahl an Mannschaften vorhanden ist. Dies kann durch die Zusammenstellung der Mannschaften beeinflusst werden.

Organisation und Regeln:

- Anpfiff und Abpfiff erfolgen zentral für alle Spielfelder durch den Turnierleiter.
- Zu Beginn des Spiels verteilen sich die Spieler einer Mannschaft auf ihrer Torauslinie.
- Jede teilnehmende Mannschaft stellt einen Feldbetreuer, der die Mannschaft durch das Turnier (auch bei Auf- und Abstieg) dauerhaft begleitet.
- Das Spiel wird mit Ablegen des Balles am Mittelkreis durch einen Feldbetreuer begonnen.
- Ein Tor kann nur in der gegnerischen Schusszone erzielt werden. Eigentore zählen immer, egal von wo der Ball ins eigene Tor gespielt wurde.
- Nach jedem Tor wechseln beide Teams (nicht zwingend der Torschütze) jeweils einen Spieler in einer festgelegten Reihenfolge (Rotation) aus und ein.
- Besteht ein Team aus mehr als 4 bzw. 5 Spielern, werden alle übrigen Rotationsspieler gleichzeitig eingewechselt.
- Wurde nach zwei Minuten kein Tor erzielt, dann wird manuell rotiert. Den Wechsel veranlasst der Feldbetreuer.
- Rotiert wird an der Mitte des Spielfeldes – das Spiel läuft ohne Unterbrechung weiter. Das heißt, der Feldbetreuer und der/die Rotationsspieler beider Mannschaften stehen grundsätzlich geschlossen an der Mittellinie.
- Abstoß und Anstoß werden von der eigenen Grundlinie als Dribbling oder Pass ausgeführt. Die Mannschaft, die das Tor erzielt hat, muss sich hinter die Mittellinie zurückziehen.
- Bei Seitenaus wird der Ball eingepasst oder eingedribbelt. Tore dürfen dabei auch direkt erzielt werden. Ecken werden von der Schusszone ausgeführt und dürfen als Dribbling oder Pass ausgeführt werden. Auch hier dürfen Tore direkt erzielt werden.
- Bei der Spielfortsetzung nach Freistößen oder Seitenaus muss immer mindestens ein Abstand von 3 Metern durch den Gegner eingehalten werden.
- Bei einem Regelverstoß außerhalb der eigenen Schusszone erfolgt ein Freistoß, der auch als Dribbling ausgeführt werden darf. Tore dürfen auch direkt erzielt werden.

- Bei Regelverstoß in der eigenen Schusszone erfolgt ein Strafangriff (Penalty) von der Mittellinie gegen den regelverstoßenden Verteidiger im 1:1. Die übrigen vier Spieler befinden sich an der anderen Schusslinie und dürfen nach der ersten Ballberührung am Spiel teilnehmen (siehe Grafik).

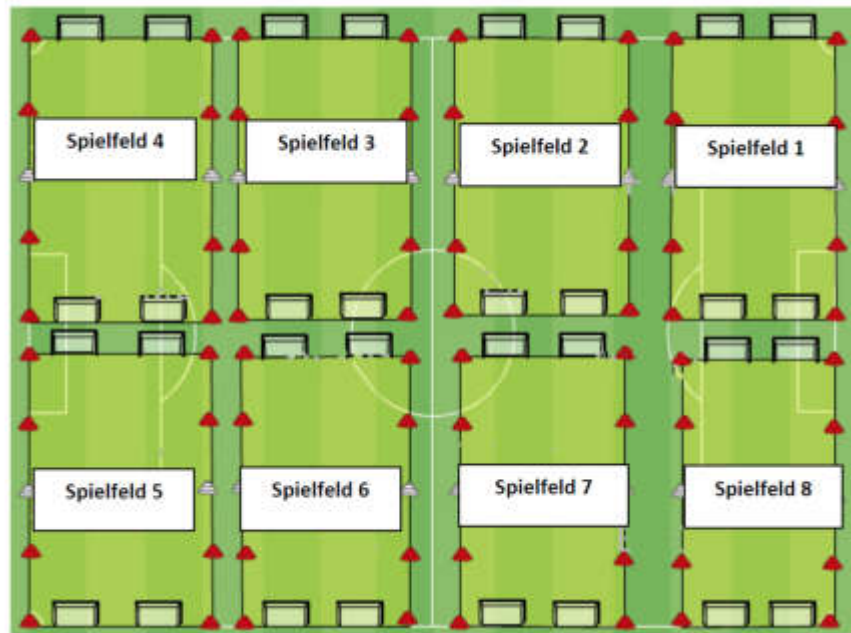


- Ab einer Differenz von drei Toren spielt die unterlegene Mannschaft mit einem zusätzlichen Spieler bis der Torunterschied wieder kleiner als drei ist.
- Anstoß, Einwürfe, Abseits und Elfmeter kommen nicht zur Anwendung.
- Des Weiteren gelten die drei besonderen Regeln der **Fairplay-Liga** (Schiedsrichter-, Trainer- und Fanregel siehe Nr. 5).

Spielmodus:

- Die einzelnen Teams werden so weit wie möglich leistungshomogen eingeteilt. Vor jedem Spieltag oder bei einem Turnier werden die Teams nach Schulnotensystem (1 = sehr gut bis 6 = Anfänger) eingeteilt. Diese Klassifizierung dient als Grundlage für die Startaufstellung im ersten Spiel. Die vermeintlich stärksten Teams beginnen idealerweise auf einem mittleren Spielfeld (z.B. Spielfeld 4 oder 5).
- Das Siegerteam des Feldes mit der höchsten Nummer und das Verliererteam vom Feld 1 bleiben nach dem Spiel auf ihrem Feld stehen. Alle anderen Mannschaften steigen auf oder ab und wechseln damit das Feld (Organisation durch Feldbetreuer). Somit wird erreicht, dass auf einem Großfeld bis zu acht verschiedene „Ligen“ entstehen, die dem unterschiedlichen Leistungsniveau gerecht werden. Bei weniger Mannschaften verringert sich die Anzahl der Spielfelder entsprechend. Das Spielsystem bleibt aber gleich.
- Bei Unentschieden steigt derjenige auf, der das letzte Tor erzielt hat.
- Bei 0:0 entscheidet das Kinderspiel „Schere-Stein-Papier“.

Modus zum „Auf- und Abstieg“ zu den weiteren Spielfeldern:



4. Regeln für Spiele im 5:5 (E- oder F-Jun.) und 7:7 (nur E-Jun.), inkl. Torwart auf 2 Jugendtore bei Spielfesten (Festivals)

Grundsätze:

- Die Kinder spielen allein, ohne von Eltern und Trainern angeleitet zu werden. Die Betreuer helfen nur bei Unklarheiten, beim Wechseln, in den Trinkpausen, bei Auf- und Abstieg.
- Der Handshake ist für alle Altersklassen verpflichtend.

Spielfeld/Aufbau:

- Gespielt wird auf 2 Jugendtore (bei F-Junioren auf abgehangte Jugendtore) mit Torhütern auf vorgegebenen Spielfeldgröße.
- Aufgrund der möglichen Verfügbarkeit der Jugendtore sowie der Sportplatzmaße können zwischen zwei und sechs Spielfeldern aufgebaut werden.
- Materialbedarf je Spielfeld: flache Markierungsteller für den Strafraum (8 m tief, 15 m breit inklusive Tor), 2 Markierungskegel für die Mittellinie, 4 Markierungskegel für die Ecken; 2 Bälle (gemäß Nr. 6)
- Anzustreben ist, dass über eingerichtete Nebenspielfelder die Auswechselspieler eine Spielmöglichkeit angeboten bekommen (2:2 / 3:3 / 4:4).

Organisation und Regeln:

- Es gelten die Regeln der Fair-Play-Liga (siehe Nr. 5)
- Hinweis in Bezug auf abgehangene Tore: Wenn der Ball, das Banner oder die Latte berührt, gibt es einen Tor-Abstoß. Das gilt unabhängig, wer zuletzt berührt hat.

5. Regeln für Spiele im Rahmen der FPL bei Wettbewerben auf zwei Tore

Schiedsrichter-Regel

- Die Kinder entscheiden selbst und spielen ohne Schiedsrichter.
- Die Fußballregeln bleiben unverändert: Tor - Toraus – Aus – Foul – Hand – Ein-wurf – Eckball usw.
- Die Kinder lernen Verantwortung für sich und Mitverantwortung für andere zu übernehmen.
- Sie lernen Entscheidungen zu treffen und zu akzeptieren.
- Die finale Einhaltung der Spielregeln obliegt den Trainern, die am Spielfeldrand gemeinsam in der Coachingzone stehen und gemeinsam bei stritten Entscheidungen eingreifen.
- An- und Abpfiff des Spieles erfolgt durch den Trainer oder Betreuer der Heim-mannschaft. Dieser überwacht auch die Spielzeit.

Fan-Regel

- Die Eltern halten Abstand zum Spielfeld.
- Durch eine ca. 15m vom Spielfeld entfernte „Eltern- und Fanzone“ wird die direkte Ansprache an die Kinder von außen unterbunden.
- Die Kinder können so ihre eigene Kreativität entfalten.
- Das Spiel wird den Kindern zurückgegeben.

Trainer-Regel

- Die Trainer begleiten das Spiel aus der Coachingzone. Je Mannschaft dürfen sich maximal zwei Trainer oder Betreuer in der Coachingzone aufhalten.
- Die Trainer verstehen sich als Partner im sportlich fairen Wettkampf.
- Sie geben nur die nötigsten Anweisungen.
- Die Trainer organisieren das gemeinsame Einlaufen beider Mannschaften aus der Fanzone auf das Spielfeld sowie die Begrüßungs- und Verabschiedungszeremonie zwischen den Spielern beider Teams auf dem Spielfeld.
- Die für die Spielfeldgrößen notwendigen Linien (z.B. Strafräume, Außenlinien) können mit flachen Markierungstellern gekennzeichnet werden.

6. Ballgrößen

Diese Angaben sind allgemeinverbindliche DFB-Empfehlungen:

Altersklasse	Ballgröße	Ballgewicht
E-Junioren	Größe 4	290 oder 350 g
F-Junioren	Größe 3 oder 4	290 g
G-Junioren	Größe 3	290 g

7. Abseits

Die Abseitsregel ist aufgehoben

8. Meldungen an das DFBNET / Ergebniseingabe

Die Vereine sind verpflichtet, eventuelle Spielausfälle an das DFBNET zu melden.

Spielpläne sollen im DFBnet veröffentlicht werden. Spielergebnisse dürfen bei den G- und F-Junioren nicht im DFBnet veröffentlicht werden.

9. Spielbericht (Papierform)

Im F- und G-Juniorenbereich kann der Spielbericht in Papierform verwendet werden. Die entsprechende Festlegung trifft der zuständige Kreisjugendausschuss.

9a. Spielbericht – Online

(elektronischer Spielbericht; siehe auch gesond. Durchführungsbestimmungen)

Die Kreise können durch Beschluss des Kreisjugendausschusses die Verwendung des elektronischen Spielberichtes auch bei den F- und G-Junioren vorgeben.

Bei den E-Junioren ist die Verwendung des elektronischen Spielberichts generell vorgeschrieben.

Alle für den Einsatz vorgesehenen Spieler sind im elektronischen Spielbericht aufzuführen und benötigen eine Spielberechtigung für ihren Verein.

Bei Systemausfall ist ein Papier-Spielbericht zu verwenden

10. Kreise

Die Kreise regeln ihren Spielbetrieb in eigener Zuständigkeit nach den Vorschriften der Jugendordnung und den Durchführungsbestimmungen des Verbandsjugendausschusses.

Die Spiele der G- und F-Junioren – sowie der E-JUN FPL – werden als Freundschaftsspiele ausgetragen und nicht mit Schiedsrichtern besetzt.

11. Durchführung von Freundschaftsspielen und Turnieren

Freundschaftsspiele und Freundschaftsturniere (Feld- und Hallenspiele) bei den G- und F-Junioren können ausschließlich nach den Regeln der neuen Wettbewerbsformen stattfinden.

Platzierungsspiele sind nicht zulässig.